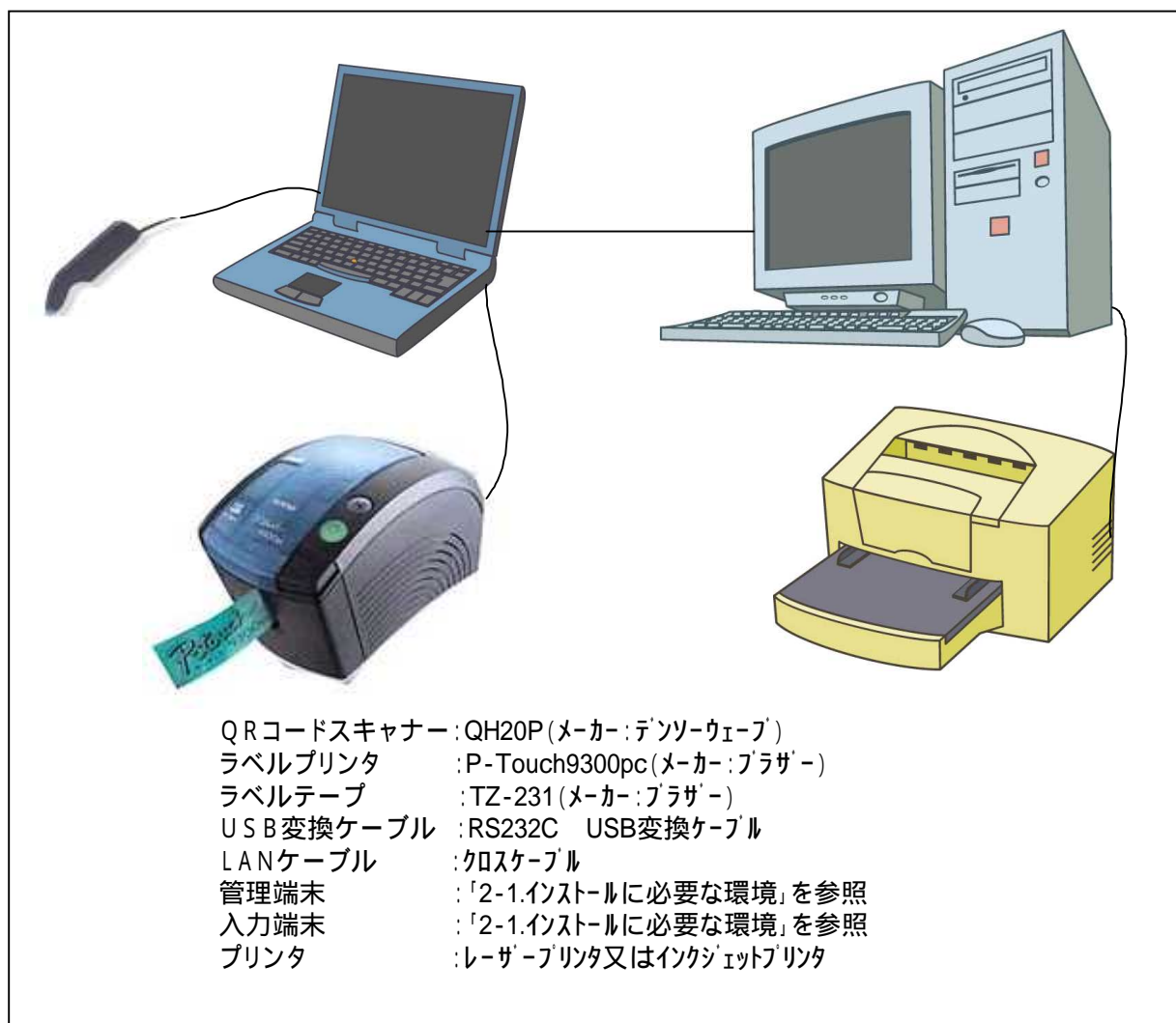


1. システムの概要

1-1. システムの特長

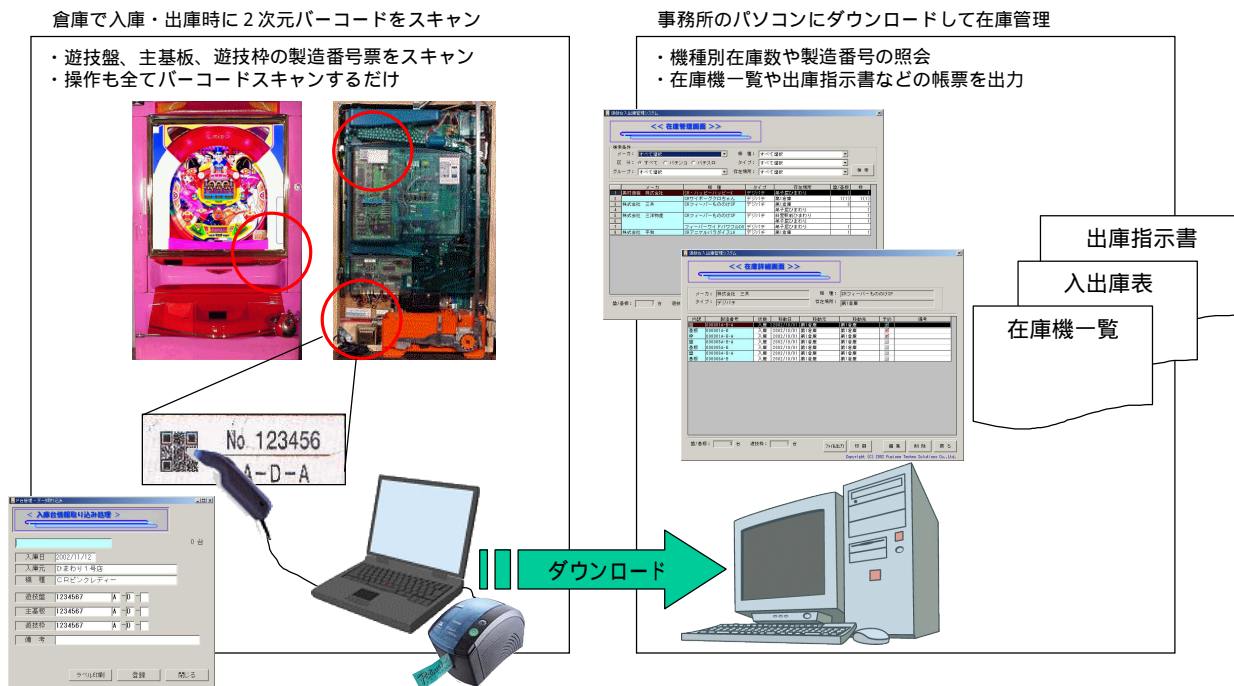
作業ミスの低減	<ul style="list-style-type: none"> ・2次元バーコードをスキャンするだけなので入力が簡単！ ・出荷時にチェック機能があるので、出荷ミスを低減！
作業の効率化	<ul style="list-style-type: none"> ・入力及び操作は全てバーコードをスキャンするだけ！ ・在庫指示書等により事務作業と出荷作業が並行して処理可能！ ・ロケーション機能により、必要な台が倉庫のどこにあるか誰でも簡単に探せる！
正確な在庫	<ul style="list-style-type: none"> ・遊技台実機をスキャンするので、入出荷の正確な実績を把握できる！ ・出荷予約機能によりダブルブッキングなどが発生しない！

1-2. システム機器構成



1. システムの概要

1-3. 作業の流れ



注意！：スキャナーの読取窓から光源をのぞき込んだり、人の目に読取窓を向けないでください。

尚、QRコードスキャナーおよびラベルプリンタの操作については、付属のマニュアルを参照してください。

1-4. システムの機能

1-4-1. 入力端末の機能

- 1) 入庫入力機能
...遊技機が入庫したときに、入庫元情報、機種情報および遊技機に貼付されているQRコードをスキャンすることで、遊技機入庫情報の入力を行なうことができます。また、QRコードがついていない遊技機に対してQRコードラベルの印刷を行なうことができます。
- 2) 出庫入力機能
...遊技機を出庫するときに、出庫先情報、機種情報および遊技機に貼付されているQRコードをスキャンすることで、遊技機出庫情報の入力を行なうことができます。また、QRコードがついていない遊技機に対してQRコードラベルの印刷を行なうことができます。
- 3) 廃棄入力機能
...遊技機を廃棄するときに、廃棄先情報、機種情報および遊技機に貼付されているQRコードをスキャンすることで、遊技機廃棄情報の入力を行なうことができます。また、QRコードがついていない遊技機に対してQRコードラベルの印刷を行なうことができます。
- 4) 予約確認機能
...出庫指示された遊技機のピッキング作業において、遊技機の製造番号の確認を行なうことができます。

- 5) 棚割入力機能 ... 入庫した遊技機を倉庫に保管するときに、保管場所を入力して入庫単位で棚割（棚番付与）を行なうことができます。
- 6) 棚番移動入力機能 ... 入庫の棚割後や保管場所を移動させるときに、移動する遊技機の製造番号と移動先の棚番のQRコードをスキャンすることで、保管場所情報の更新を行なうことができます。

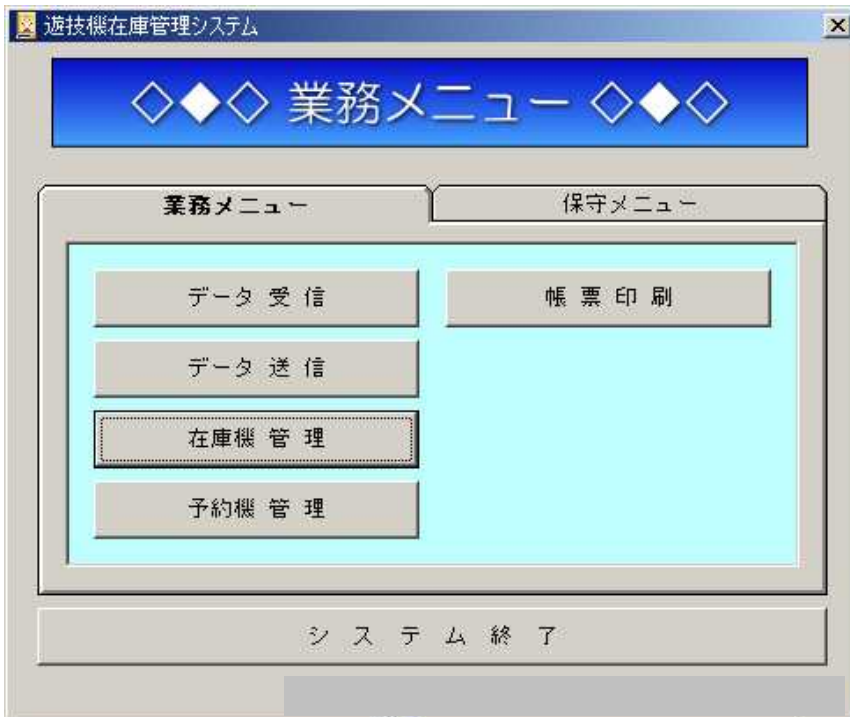
1-4-2. 管理端末の機能

- 1) 在庫機管理機能 ... メーカー、機種、入庫元グループ、入庫元ホールなどの検索条件で、遊技機の在庫状況および製造番号の照会ができます。また、在庫機の内容変更を行なうことができます。
- 2) 予約機管理機能 ... 出庫が決まった遊技機に対して予約処理を行なうことができます。また、予約済の遊技機の照会や内容の変更を行なうことができます。
- 3) 帳票印刷機能 ... 出庫指示書や入出庫一覧表などの日々使用する帳票や、総在庫一覧表や在庫機一覧などの管理帳票の印刷を行なうことができます。
- 4) 各種情報管理機能 ... メーカー、機種、グループ、ホールなどの情報の追加、変更、削除を行なうことができます。また、QRコード付のコードブックを印刷することができます。
- 5) データ管理機能 ... データベースの各種マスタ情報および業務データを他の媒体にバックアップや、リカバリを行なうことができます。

画面イメージ

管理端末

1. 業務メニュー画面



2. データ受信画面



3. データ送信画面



4. 在庫機一覧画面

遊技機在庫管理システム

在庫機一覧画面

タイプ: パチンコ パチスロ 入庫日: 指定なし 期間指定 日付指定
 メーカー: 20 年 月 日 ~ 20 年 月 日
 機種: 入庫元:
 状態: 一次 二次 部品

メーカー	機種	場所	台数	ベニヤ	空枠
エース電研	CR髪さまヘルプEX	第一倉庫	1		
エース電研	CR髪さまヘルプEX	ひまわり	1		*
エース電研	CR髪さまヘルプEX	第一倉庫			
エース電研	CRむし虫ランドJX	第一倉庫	12		
エース電研	CRむし虫ランド炸裂編	第一倉庫	2		
エース電研	CRわんぱくパークDX	第一倉庫	13		
奥村(モナコ)	CRあしたのジョー	第一倉庫	41		
奥村(モナコ)	CRうる星やつら	第一倉庫	49		
奥村(モナコ)	CRギャオギャオアマゾン3	第一倉庫	19		
奥村(モナコ)	CRクールビューティ	第一倉庫	35		
奥村(モナコ)	CRサイボーグクロちゃん	第一倉庫	20		
奥村(モナコ)	CRビッグマネーク	第一倉庫	3		
奥村(モナコ)	CRミックス獣っス	第一倉庫	22	5	
奥村(モナコ)	マジカルランプ	第一倉庫	18		
奥村(モナコ)	モナキストファイヤー	第一倉庫	5		
京楽産業	CRグラディエーターX1	第一倉庫	9		
京楽産業	CRグラディエーターZ2	第一倉庫	10		
京楽産業	CR...	第一倉庫	21		

台数 台 ベニヤ 台 空枠 台

5. 在庫機詳細画面

遊技機在庫管理システム

在庫機詳細画面

メーカー: 入庫日:
 機種: 入庫元:
 状態: 一次 二次 部品

	製造番号	枠色	状態	入庫日	入庫元	保管場所	出
1	盤 ?-?0002602		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
1	基 ?-?0002602		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
1	枠 ?-?0002602		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
2	盤 ?-?0002603		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
2	基 ?-?0002603		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
2	枠 ?-?0002603		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
3	盤 ?-?0002604		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
3	基 ?-?0002604		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
3	枠 ?-?0002604		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
4	盤 ?-?0002605		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
4	基 ?-?0002605		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
4	枠 ?-?0002605		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
5	盤 ?-?0002606		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
5	基 ?-?0002606		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
5	枠 ?-?0002606		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
6	盤 ?-?0002607		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
6	基 ?-?0002607		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
6	枠 ?-?0002607		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	
7	盤 ?-?0002608		一次	2003/02/04	ひまわり初期導入	第一倉庫 未棚割	

台数 台 ベニヤ 台 空枠 台

6. 在庫機編集画面

遊技機在庫管理システム

在庫機編集画面

メーカー: 機種:

遊技盤	主基板	遊技枠
<p>製造番号</p> <p>メーカ: <input type="text" value="A"/> 製造年: <input type="text" value="L"/> 製造月: <input type="text" value=""/> 番号: <input type="text" value="0002605"/></p>		
<p>入庫情報</p> <p>入庫日: 20<input type="text" value="03"/>年<input type="text" value="02"/>月<input type="text" value="04"/>日</p> <p>入庫元: <input type="text" value="ひまわり初期導入"/></p>		<p>出庫予定</p> <p>出庫日: 20<input type="text" value=""/>年<input type="text" value=""/>月<input type="text" value=""/>日</p> <p>出庫先: <input type="text" value=""/></p>
<p>在庫情報</p> <p>状態: <input checked="" type="radio"/> 一次 <input type="radio"/> 二次 <input type="radio"/> 部品</p> <p>倉庫: <input type="text" value="第一倉庫"/></p> <p>欄番: <input type="text" value="2FA-1"/></p>		<p>備考</p> <p>備考1: <input type="text" value="液晶なし"/></p> <p>備考2: <input type="text" value="盤故障129"/></p> <p>備考3: <input type="text" value="盤故障128"/></p>
<input type="button" value="更新"/> <input type="button" value="キャンセル"/>		

7. 予約機一覧画面

遊技機在庫管理システム

予約機一覧画面

タイプ: パチンコ パチスロ

出庫日: 指定なし 期間指定 日付指定

メーカー: 20年月日 ~ 20年月日

機種: 出庫先:

出庫日	出庫先	メーカー	機種	台数	空枠
2003/02/14	アイビス10号店	三共	CRフィーバーワイドパワフルSP	1	
2003/02/15	アイビス10号店	三共	CRフィーバーワイドパワフルSP	1	
2003/02/16	アイビス10号店	三共	CRフィーバー兄貴SP	1	
2003/02/17	アイビス10号店	三共	フィーバーポヨヨン星人DX	1	
2003/02/18	アイビス10号店	三共	フィーバーワイドパワフルDX	1	
2003/02/19	アイビス10号店	三共	CRフィーバーバックワールドSP	1	
2003/03/10	アイビス10号店	三共	CRフィーバーもののけGP	1	

未確認

8. 予約機詳細画面

遊技機在庫管理システム

予約機詳細画面

メーカー: 出庫日:
 機種: 出庫先:
 台数: ペニヤ 空枠

	製造番号	機種	枠色	状態	保管場所	
1	ベ A-D0000010/A-D0000010	CRフィーバーもののけGP		2次	第一倉庫 倉庫2F A-1	ウエスト
	枠 A-D0000010	CRフィーバーもののけGP	マーブル	2次	第一倉庫 倉庫2F A-1	ウエスト

未確認 変更 戻る

9. 予約機選択画面

遊技機在庫管理システム

予約機選択画面

タイプ: パチンコ パチスロ
 メーカー:
 機種:
 状態: 1次 2次 検索

出庫日: 20 年 月 日
 出庫先:

【在庫機一覧】

機種	枠色	台数	ペニヤ	空枠	第
CRフィーバーもののけGP	赤枠	2	1	1	第
CRフィーバーもののけGP	赤枠	3			ウ
CRフィーバーもののけGP	虹色枠			1	ウ
CRフィーバーもののけGP	赤枠	2			ア

【在庫機詳細】

		製造番号	状態
1	<input checked="" type="checkbox"/> 枠	A-D0000010/A-D0000010	2次
	<input type="checkbox"/> 枠	A-D0000010	2次
2	<input type="checkbox"/> 枠	A-D0000011/A-D0000011	1次
	<input checked="" type="checkbox"/> 枠	A-D0000011	1次
3	<input type="checkbox"/> 枠	A-D0000012/A-D0000012	1次
	<input type="checkbox"/> 枠	A-D0000012	1次

【予約機一覧】

	製造番号	機種	枠色	状態	保管場所
1	ベ A-D0000010/A-D0000010	CRフィーバーもののけGP		2次	第一倉庫 倉庫2F A-1
	枠 A-D0000011	CRフィーバーもののけGP	赤枠	1次	第一倉庫 倉庫2F A-2

未確認 引当 確定 キャンセル

10. 帳票印刷画面

遊技機在庫管理システム

帳票印刷画面

タイプ: パチンコ パチスロ

帳票: 出庫指示書

予定日: 20 03 年 03 月 10 日

納品先: アイビス10号店

機種: CRフィーバーもののけGP

グループ: ひまわり ビッグバン
アイビス その他

印刷 戻る

11. 保守メニュー画面

遊技機在庫管理システム

業務メニュー

業務メニュー	保守メニュー
メーカーマスタ	備考設定
機種マスタ	製造年設定
ホールマスタ	環境設定
作業員マスタ	データ保守

システム終了

作業端末

1. 業務メニュー画面

遊技機在庫管理システム - メニュー

業務メニュー

担当者

在庫(I) 棚割(I)

出庫予定確認(S) 出庫(O)

廃棄(D) 棚番移動(M)

データ取込(G) データ送信(P)

システムの終了(E)

2. 入庫画面 (パチンコ)

遊技機在庫管理システム - データスキャン

入庫業務

前データ 次データ

QRラベル有 0 / 0 台

入庫日 一次 二次

入庫元

機種

遊技盤 J-L

遊技盤備考

主基板 J-U

主基板備考

遊技枠 J-A

遊技枠色

遊技枠備考

削除(D) 修正(U) 登録(I) 閉じる(C)

3. 入庫画面 (パチスロ)

遊技機在庫管理システム - データスキャン

入庫業務

前データ 次データ

QRラベル有 0 / 0 台

入庫日	2003/02/05	<input checked="" type="radio"/> 一次 <input type="radio"/> 二次
入庫元	トマモールひまわり	
機種	アラジンA	
本体	R-1-2	345678
本体備考	盤故障129 液晶なし 部品なし	
主基板	R-0-4	123456
主基板備考	基板なし100	

削除(D) 修正(U) 登録(I) 閉じる(C)

4. 出庫画面

遊技機在庫管理システム - データスキャン

出庫業務

前データ 次データ

QRラベル有 0 / 0 台

出庫日	2003/02/06
出庫先	札幌ひまわり
機種	くじら君
遊技盤	000001 J-E
遊技盤備考	盤故障128
主基板	000001 J-E
主基板備考	基板なし100
遊技枠	000001 J-E
遊技枠色	緑枠
遊技枠備考	緑枠 枠備考81 枠備考93

削除(D) 修正(U) 登録(I) 閉じる(C)

5. 出庫予約確認画面

遊技機在庫管理システム - データスキャン

出庫予約確認業務

前データ 次データ

QRラベル有 1 / 1 台

出庫予定日	2003/02/06
出庫予定先	札幌ひまわり
機種	アラジンA
本体	R -4 -0 000001
本体備考	盤故障128
主基板	R -4 -0 000002
主基板備考	基板なし109 基板なし118 基板なし124

削除(D) 修正(U) 登録(I) 閉じる(C)

6. 廃棄画面

遊技機在庫管理システム - データスキャン

廃棄業務

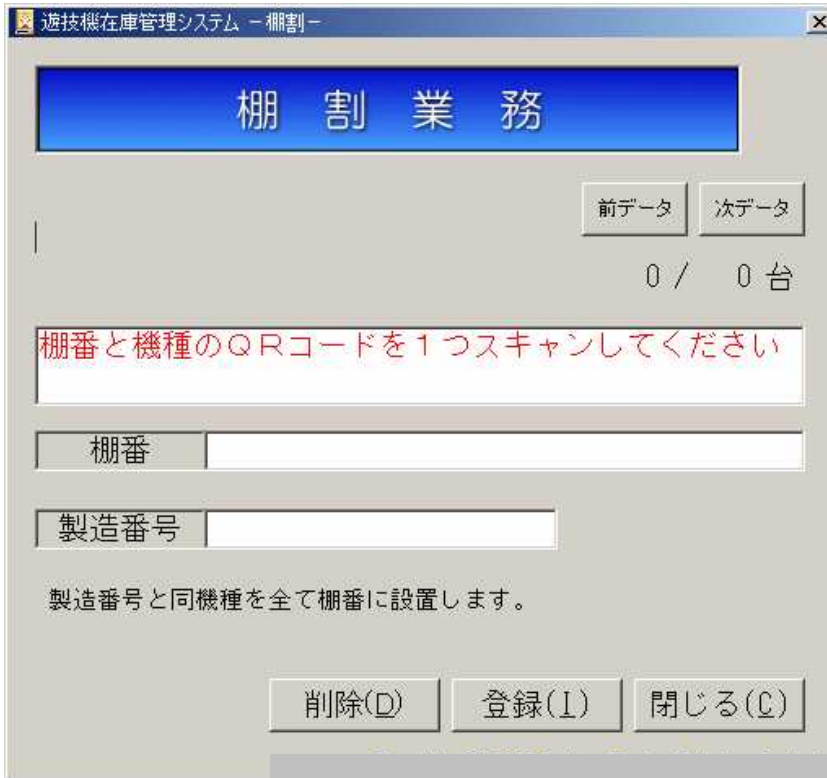
前データ 次データ

QRラベル有 0 / 0 台

廃棄日	2003/02/06
廃棄先	新琴似ひまわり
機種	チキチキマシン猛レースV
遊技盤	123456 J -E
遊技盤備考	盤故障128
主基板	100100 J -F
主基板備考	基板なし102 基板なし111 基板なし104
遊技枠	202303 J -G
遊技枠色	緑枠
遊技枠備考	緑枠 枠備考82

削除(D) 修正(U) 登録(I) 閉じる(C)

7. 棚割画面



遊技機在庫管理システム - 棚割 -

棚割業務

前データ 次データ

0 / 0 台

棚番と機種を1つスキャンしてください

棚番

製造番号

製造番号と同機種を全て棚番に設置します。

削除(D) 登録(I) 閉じる(C)

8. 棚番移動画面



遊技機在庫管理システム - 棚番移動 -

棚番移動業務

前データ 次データ

0 / 0 台

移動先棚番 2FA-1

遊技盤 0000001J-E

主基板 0000002J-E

遊技枠 0000003J-E

削除(D) 登録(I) 閉じる(C)

帳票イメージ

1. 入出庫表

入 庫			出 庫		
入 庫 先	機 械 名	台 数	出 庫 先	機 械 名	台 数
ウエストサイドひまわり	CRフィーバーもののけGP	3 台			
アイビス13号店	CRフィーバーもののけGP	2 台			

2. 出庫指示書

出庫指示書					
納品先	品 名	出庫指示日	出庫予定日	数量	
アイビス10号店	CRフィーバーもののけGP	2003/02/12 14:43:35	2003/03/10	2 台	
No.	遊技盤製造No.	基板製造No.	遊技枠製造No.	入庫元	倉庫 場所
1	A-D0000010	A-D0000010	F-D1234567	ベニヤ ウエストサイドひまわり 株 アイビス13号店	第一 倉庫2F A-1 未搬割
2	D-A0000001	D-C0000001	D-A0000001	ベニヤ ウエストサイドひまわり 株 アイビス13号店	第一 倉庫2F A-1 未搬割
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					

3. 在庫機一覧

VB-Report Viewer 1/1 100%

Page 1 2003年03月13日現在

在庫機一覧表 (ひまわり 関係)

メーカー名	機種名	台数	備考
三共	CRフィーバーはっちゃんS P	1	
	CRフィーバーものけG P	0	
	メーカー合計	1	
ソフィア	CR花巻	0	
	メーカー合計	0	

A4 210 x 297 mm : 縦 在庫機一覧表(ひまわり)

4. 総在庫一覧表

VB-Report Viewer 1/1 90%

総在庫一覧表(パチンコ)

2003年03月10日現在

メーカー	機種	倉庫	ひまわり			アイビス			第一倉庫			不明			合計			棟計
			本体	バズ	空機	本体	バズ	空機	本体	バズ	空機	本体	バズ	空機	本体	バズ	空機	
三共	CRフィーバーものけG P	第一	5	0	2	1	0	0	1	0	0				7	0	2	1
	メーカー合計		5	0	2	1	0	0	1	0	0				7	0	2	

A4 210 x 297 mm : 横 総在庫一覧表(パチンコ)